**Documento de uso interno**

Análisis de casos de uso

18 Marzo 2020

Desarrollo JaSkanoid

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Información del documento | | | | |
| Título del documento  Análisis de casos de uso | | | | |
| Tipo de documento  Documento de uso interno | | | | |
| Creado por  Judith Andrés, David Romero y Cristian Fernández | | | | |
| Fecha de creación del documento  18 de Marzo de 2020 | | | | |
| Localización del documento  GitHub > 01 > Análisis | | | | |
| Historial de versiones y aprobaciones del documento | | | | |
| Num. Versión | Fecha de Versión | Creada por | Aprobada por | Secciones afectadas y descripción del cambio |
| 1.0.0 | 27/03/2020 | Judith Andrés | David Romero | --- |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | 2.0.0 | 13/03/2020 | Judith Andrés | David Romero | --- | |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

La última versión de este documento se almacena de forma electrónica. Cualquier copia impresa se trata de una copia posiblemente no actualizada cuyo único propósito es usarse como material de referencia o formación.

**Índice de contenidos**

1. Introducción ------------------------------------------------------------------ 4
2. Diagrama de casos de uso ---------------------------------------------- 5
3. Especificación de casos de uso ----------------------------------------- 6
4. Introducción

La finalidad de este documento es recoger el diagrama de los casos de uso que hemos realizado así como la especificación de cada caso de uso. Pero primero, para saber de que estamos hablando, vamos a realizar una breve introducción a los casos de uso.

Un caso de uso es una secuencia de transacciones que son desarrolladas por un sistema respuesta a un evento que inicia un actor sobre el propio sistema.

Los diagramas de casos de uso sirven para especificar la funcionalidad y el comportamiento de un sistema mediante su interacción con los usuarios y/o otros sistemas. O lo que es igual, un diagrama muestra la relación entre los actores y los casos de uso en un sistema.

Una relación es una conexión entre los elementos del modelo, por ejemplo la relación y la generalización son relaciones.

Los diagramas de casos de uso se utilizan para ilustrar los requerimientos del sistema al mostrar como reacciona una respuesta a eventos que se producen en el mismo. En este tipo de diagrama intervienen algunos conceptos nuevos: un actor es una entidad externa al sistema que se modela y que puede interactuar con él; un ejemplo de actor podría ser un usuario o cualquier otro sistema.

Las relaciones entre casos de uso y actores pueden ser las siguientes:

* Un actor se comunica con un caso de uso.
* Un caso de uso extiende otro caso de uso.
* Un caso de uso usa otro caso de uso.

1. Diagrama de casos de uso
2. Especificaciones de los casos de uso

|  |  |
| --- | --- |
| ID | IDR\_01 |
| Nombre Caso de uso | Iniciar una partida |
| Actores | Usuario Anónimo y Usuario Registrado |
| Descripción | El sistema permite iniciar una partida |
| Pre-Condiciones | 1.El usuario debe haber entrado al sistema |
| Post - Condiciones | 1. La partida comienza |
| Flujo Básico | 1. El usuario selecciona en el menu principal iniciar una partida.  2. La partida se inicia |
| Flujo alternativo |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | IDR\_02 |
| Nombre Caso de uso | Crear partida |
| Actores | Usuario Registrado |
| Descripción | El sistema permite que un usuario registrado cree una nueva partida. |
| Pre-Condiciones | 1.El usuario debe haber entrado al sistema.  2. El usuario debe haber iniciado sesión.  3. El usuario debe haber seleccionado iniciar partida. |
| Post - Condiciones | 1. La partida comienza |
| Flujo Básico | 1. El usuario asigna un nombre a la partida creada  2. La partida se inicia |
| Flujo alternativo | 1.A El usuario asigna un nombre de partida ya existente.  1.B El sistema muestra un mensaje en el que obliga al usuario cambiar el nombre asignado a la partida. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | IDR\_03 |
| Nombre Caso de uso | Guardar partida |
| Actores | Usuario Registrado |
| Descripción | El sistema permite que un usuario registrado pueda guardar el progreso de una partida creada. |
| Pre-Condiciones | 1.El usuario necesitar estar dentro de una partida creada o cargada. |
| Post - Condiciones | 1.Se guarda el proceso de la partida. |
| Flujo Básico | 1.El usuario selecciona guardar partida en el menú de pausa.  2. El usuario ya tiene partidas guardadas el sistema pregunta al usuario si desea sobrescribir la partida guardada.  3. Al aceptar, la partida se guarda. |
| Flujo alternativo | 2.A El usuario no tiene partidas guardadas y la partida se guarda  3.A Al rechazar el sistema devuelve al usuario al menú de pausa. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | IDR\_04 |
| Nombre Caso de uso | Cargar partida |
| Actores | Usuario Registrado |
| Descripción | El sistema permite a un usuario registrado cargar el progreso de una partida guardada. |
| Pre - Condiciones | 1. El usuario accede al menú principal.  2. El usuario selecciona cargar una partida guardada |
| Post - Condiciones | 1.El usuario continua con la partida guardada. |
| Flujo Básico | 1. El usuario selecciona una de las partidas guardadas para eliminarla.  2. El sistema pregunta si desea cargar esta partida.  3. Al aceptar la partida comienza. |
| Flujo alternativo | 3.A Al rechazar el sistema devuelve al usuario a la pantalla de partidas a cargar. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | IDR\_05 |
| Nombre Caso de uso | Eliminar una partida creada |
| Actores | Usuario Registrado |
| Descripción | El sistema permite a un usuario eliminar una partida previamente guardada. |
| Pre - Condiciones | 1. El usuario accede al menú principal.  2. El usuario selecciona eliminar partida. |
| Post - Condiciones | 1. El sistema elimina la partida seleccionada por el usuario. |
| Flujo Básico | 1. El usuario selecciona una de las partidas guardadas para eliminarla.  2. El sistema pide confirmación al usuario para eliminarla.  3. Se elimina la partida. |
| Flujo alternativo | 2.A Al rechazar se devuelve al usuario al menú de seleccionar partida para eliminar. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | IDR\_09 |
| Nombre Caso de uso | El usuario puede registrarse en el sistema |
| Actores | Usuario anónimo |
| Descripción | Permite a un usuario anónimo registrarse en el sistema |
| Pre - Condiciones | 1. El usuario debe haber entrado al sistema. |
| Post - Condiciones | 1. El usuario queda registrado en el sistema. |
| Flujo Básico | 1. El usuario seleccionar registrarse en la pantalla de inicio  2. El usuario rellena el formulario de registro con sus datos personales.  3. El usuario acepta los términos y condiciones de uso del sistema.  4. Al pulsar el botón confirmar, el usuario queda registrado en el sistema. |
| Flujo Alternativo | 2.A La validación de los datos introducidos por el usuario no es correcta  2.B El sistema marca el campo no validado en rojo y muestra un mensaje “El campo no es válido”.  4.A El formulario tiene errores de validación muestra un mensaje “Todos los campos deben estar validados”.  4.B El usuario no ha marcado la casilla de aceptación términos y condiciones de uso. El sistema muestra un mensaje “Es necesario seleccionar la casilla de aceptar términos y condiciones de uso”. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | IDR\_10 |
| Nombre Caso de uso | El usuario puede iniciar sesión en el sistema |
| Actores | Usuario registrado |
| Descripción | Un usuario registrado inicia sesión el sistema. |
| Pre-Condiciones | 1. El usuario debe haber entrado al sistema y estar registrado. |
| Post - Condiciones | 1.El usuario queda logueado en el sistema. |
| Flujo Básico | 1. El usuario selecciona iniciar sesión en la pantalla de inicio.  2. El sistema pide al usuario nombre de usuario y contraseña.  3. Si los datos son correctos el usuario queda logueado en el sistema. |
| Flujo Alternativo | 3.A Si los datos de usuario no son correctos el sistema muestra al usuario un mensaje de error informándole de que algunos de los campos introducidos no son correctos.  3.B El sistema permite al usuario volver a introducir los datos. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | IDR\_13 |
| Nombre del caso de uso | El usuario puede consultar el ranking |
| Actores | Usuario Anónimo y Usuario registrado |
| Descripción | Se trata de mirar en que puesto están los usuarios a través de los puntos que han ido obteniendo. |
| Pre-Condiciones | 1. El usuario necesita entrar al sistema  2. El usuario acepta las condiciones de uso |
| Post - Condiciones | 1. El usuario consulta el ranking |
| Flujo Básico | 1. El usuario selecciona el modulo de consultar ranking  2. Se muestra al usuario el ranking de usuarios registrados. |
| Flujo Alternativo |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | IDR\_14 |
| Nombre del caso de uso | El usuario puede personalizar su perfil y avatar |
| Actores | Usuario Registrado |
| Descripción | El usuario accede a la configuración para modificar su perfil y su avatar |
| Pre-Condiciones | 1. El usuario necesita entrar al sistema  2. El usuario necesita iniciar sesión en el sistema |
| Post - Condiciones | 1. El sistema guarda los cambios realizados por el usuario registrado. |
| Flujo Básico | 1. El usuario accede al menu de personalizar perfil y avatar.  2. El usuario modifica en función de sus preferencias.  3. El usuario guarda los cambios realizados. |
| Flujo Alternativo | 2.A El usuario no realiza modificaciones en su perfil. |